



11+
età

1+
persone

Un viaggio tra i mondi

Gioca la tua carta idea con noi!

Panoramica del Piano Giovani



Il Piano Giovani sostiene la **creatività** e la **partecipazione** dei **giovani**.

I Comuni di **Baselga di Pinè**, **Bedollo**, **Civezzano** e **Fornace**, la Comunità di Valle Alta Valsugana e Bersntol e la Provincia credono che i **giovani** sono portatori di diritti e sogni, fra cui quello di essere partecipi e **protagonisti** delle iniziative loro mirate.

Il Piano Giovani vuole promuovere, co-costruire e valorizzare le politiche giovanili locali creando **occasioni** per dare spazio e aiutare i giovani nella realizzazione di sogni e idee con energia, risorse e competenze locali e con un contributo economico.

Piano Strategico Giovani



Siamo spinti a scoprire, esplorare e conoscere nuove situazioni, nuove realtà, bisogni, desideri del nostro territorio.

Per questo ogni anno a settembre, costruiamo la cornice delle politiche giovanili per l'anno successivo partendo da quanto scopriamo. Definiamo strategie, pianifichiamo priorità di intervento e identifichiamo obiettivi da raggiungere

Obiettivi 2024



- curare la **comunicazione**, l'attrattività e riconoscibilità del piano giovani grazie a dei smm e attraverso progetto di **SCUP** condiviso con Centro di Aggregazione Territoriale CATIKI
- rafforzare la **rete** e il **dialogo** con le associazioni del territorio
- abitare gli **spazi dei giovani** ponendosi in ascolto
- accompagnare proposte progettuali con **esperienza di condivisione**
- promuovere **competenze** in tema di **cittadinanza digitale**
- attivare **proposte formative**

Preparazione



1. hai un'idea/un sogno? sei nel posto giusto... continua a leggere
2. **partecipa** all'**Open Space Game sabato 02 marzo 2024** nella sala sottotetto del Centro Congressi Pinè 1000 a Baselga di Pinè **dalle 16 alle 18:**
 - **scegli** un tavolo e **ascolta** progetti realizzati
 - **condividi** idee/pensieri che frullano nella testa **giocando** la tua carta idea/sogno o rete di Comunità
3. **resta connesso** con il Piano Giovani per opportunità e proposte per i giovani

RICORDA CHE:

**CHIUNQUE PARTECIPÌ È LA PERSONA GIUSTA
QUALSIASI COSA ACCADA È L'UNICA CHE POTEVA ACCADERE
IN QUALSIASI MOMENTO COMINCI È QUELLO GIUSTO
QUANDO È FINITA È FINITA**

Svolgimento

1. Carte Valore



Pensa al tuo territorio, pensa a quello che ti piacerebbe che ci fosse ma che ancora non c'è. Ora chiudi gli occhi e prova a **sognare** qualcosa per te, per il tuo territorio, per i tuoi amici e scrivilo su un pezzo di carta o su una nota sul cellulare... il 02 marzo è il momento giusto per dividerlo!

Hai un'idea: prova a pensare ad una **storia**. Aiuta le persone a scoprire quello che ti piacerebbe realizzare. Il nostro cervello è sensibile alle belle idee e storie.



Siamo esseri sociali, da sempre ci identifichiamo in gruppi basati su fattori accomunanti come le passioni. Favorire la creazione di gruppi aiuta la socializzazione, rafforza i comportamenti e crea modalità di **cooperazione**. Permette alle idee e ai sogni di trovare una possibilità di realizzazione

2. Tempi



1. contatta con il Referente Tecnico, proponi la tua idea/sogno. Ti **supportiamo** nella **scrittura del progetto** e nella **realizzazione** di un **breve video** che lo racconti (massimo 1 minuto);
2. **invia** la scheda progetto, il breve video e l'informativa per la privacy **entro il 15 marzo** alla mail pianogiovanibbcf@gmail.com;
3. **giovedì 21 marzo 2024** vieni alla serata di presentazione dei progetti alla Comunità: scopri tutti i progetti presentati e vota quello che preferisci;
4. valutiamo e finanziamo i progetti presentati **fino al 90% delle spese ammesse**
5. affianchiamo e **sosteniamo** i progetti in tutte le loro parti (anche gestione amministrativa e contabile)

3. Criteri premianti



- è **ideato** da giovani del territorio [2/0]
- coinvolge i giovani nell'organizzazione [2/0]
- coinvolge i giovani nella realizzazione [1/0]
- ha una tangibile **ricaduta sociale** [2/0]
- è pensato per il nostro **territorio** [1/0]
- fa leva su **specificità** del nostro territorio [2/0]
- crea/consolida una **rete** tra realtà del territorio [2/0]
- possiede carattere di **sovra comunalità** [2/0]
- è **innovativo** e originale [1/0]
- persegue le 8 **competenze chiave** dell'UE:
 - Comunicazione nella madrelingua [1/0]
 - Comunicazione nelle lingue straniere [1/0]
 - Competenza matematica [1/0]
 - Competenza digitale [2/0]
 - Imparare a imparare [2/0]
 - Competenze sociali e civiche [2/0]
 - Spirito d'iniziativa e imprenditorialità [1/0]
 - Consapevolezza ed espressione culturale [2/0]

4. Bonus



- prevede un'**esperienza di condivisione** (viaggio, ...) [2/0];
- promuove il tema della **cittadinanza digitale** [2/0];
- crea **interazione** onlife [2/0]
- è **generativo** e prevede continuità nel tempo [2/0]
- **partecipazione** alla serata di presentazione dei progetti [10/0]

Ogni progettista avrà un **punto** a disposizione da **assegnare ad un altro progetto** durante la serata di presentazione progetti.

5. Votazione progetto



1. Il **punteggio massimo** ottenibile dalla valutazione dal Tavolo del Piano Giovani è di **45 punti** tra criteri premianti e bonus.
2. **NB.** A questi si aggiungono eventuali punti assegnati dai progettisti nella serata di presentazione progetti.
3. Non è vincolante il fatto che un progetto debba soddisfare **tutti i criteri**.
4. Saranno ammessi a finanziamento solo i progetti che ottengono un punteggio **minimo di 23 punti**.
5. Si fa presente che non sono finanziabili progetti che rappresentano esclusivamente la gestione ordinaria dell'ente proponente.

6. Finanziamento



Al termine della valutazione dei progetti il Tavolo redige una graduatoria con le idee progettuali finanziate, in relazione al budget disponibile che, per l'anno **2024**, è pari a **€ 11.346,81**.

Per ogni idea progettuale il finanziamento **non potrà superare** la cifra di **€ 6.000**.

Il PGZ copre il **90%** delle **spese ammesse**.

Il finanziamento non può in ogni caso essere superiore alla differenza tra le spese ammesse e le entrate previste.

Es: Spese ammesse 100, entrate previste 20.

Differenza: uscite (100) - entrate (20) = 80.

Massimo contributo concedibile 80 e non 90.

Il Tavolo potrà decidere, in accordo con i soggetti proponenti e senza snaturare il progetto, di modificare i preventivi di spesa ritenuti eccessivi o non pertinenti con le attività.

Saranno ammesse solo le **spese sostenute** in seguito alla **comunicazione ufficiale**, inviata da parte dell'Ente Capofila, dell'approvazione formale del progetto e del **budget concesso**.

7. Spese ammissibili



1. Sono ammissibili a finanziamento solo le **spese necessarie** alla realizzazione del progetto, documentabili con **giustificativi di spesa e ricevuta** di pagamento **tracciabili** (no contanti) sostenute **entro il 31.12.2024**. Esempi di spese ammesse: affitto spazi, noleggio beni, acquisto materiali usurabili, compensi e rimborsi spese, pubblicità e promozione, viaggi e spostamenti, vitto e alloggio dei partecipanti attivi, tasse, SIAE, IVA
2. Le valorizzazioni di attività di **volontariato**, nella misura massima del **10%** della spesa ammessa della singola azione progettuale e comunque fino ad un **importo massimo di € 500,00**
3. Le spese di gestione per organizzazione, coordinamento di personale dipendente del soggetto responsabile del progetto, nella misura massima complessiva per progetto del **30% del valore della singola azione progettuale**, qualora la spesa sia supportata da giustificativi direttamente riconducibili alla spesa stessa e riferibili al progetto.

8. Attività di supporto



Ti ricordiamo che puoi giocare la carta **JOLLY** in ogni momento: dalla presentazione alla rendicontazione del progetto.

Si propone particolare cura nell'affiancamento per la **gestione amministrativa e contabile** del progetto.

Nella specifico:

- per la compilazione della modulistica da presentare a fine progetto
- per fornire le indicazioni per la liquidazione del contributo concesso. Nello specifico, quale documentazione è necessaria per comprovare le spese sostenute e per ottenere il saldo.

Oltre al supporto del RTO puoi trovare sul sito www.pianogiovanibbcf.it le *Linee guida* che ti guideranno in ogni fase.

9. Liquidazione contributo



- Una volta approvata l'idea progettuale, il soggetto responsabile potrà richiedere un'anticipazione del **50% del contributo assegnato**.
- Il **saldo** verrà erogato **dopo la presentazione e la verifica della correttezza della domanda di liquidazione contributo**.
- Il soggetto responsabile dovrà presentare, **entro 90 giorni** dalla fine delle attività e comunque **non oltre il 10 gennaio 2025**, la rendicontazione delle attività svolte utilizzando l'apposita modulistica fornita dal R.T.O.
- Qualora in sede di rendicontazione la spesa riportata risulti inferiore a quanto indicato nel preventivo, l'importo del contributo verrà rideterminato in relazione alla spesa effettivamente sostenuta.



10. Appuntamenti e scadenze

sabato 02 MARZO 2024 ore 16.00
sala sottotetto Centro Congressi Pinè 1000
OPEN SPACE GAME
Gioca la tua carta idea con noi!

venerdì 15 MARZO 2024 ore 29.59
scadenza presentazione scheda
progetto e breve video *via mail*

giovedì 21 MARZO 2024 ore 20
Teatro Luigi Pirandello di Civezzano
presentazione del progetto
al Tavolo del Piano Giovani

fino al 31.12.2024
NB. da approvazione scritta
realizzazione progetti

non oltre il 10 gennaio 2025
rendicontazione progetto

NARRAZIONE DEL PROGETTO AL TERRITORIO

Open Space Game 2025

www.pianogiovanibbcf.it



@pianogiovanibbcf



Contatta il nostro
RTO **Alessia 3494062308**